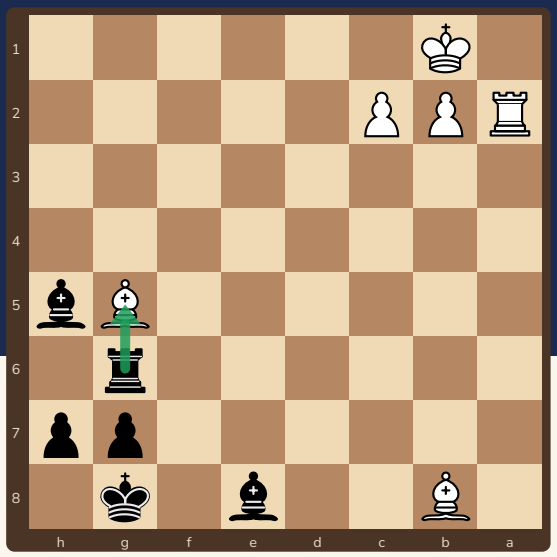
SEVİYE 5

Kalenin Taktikleri

Açık hat ve yedinci sıra





Kale açık hatta güçlüdür. Hattı bul, kaleyi oraya gönder!

Bu kitapçıkta

s.2 Kalenin gücü
s.3 Örnek 1: Kale taş alıyor
s.4 Örnek 2: Kale hamle yapıyor
s.5 Örnek 3: Kale taş alıyor
s.6 Alıştırmalar
s.7 Cevaplar
s.8 Kale kartı ve sertifika

Sevgili veli,

Bu kitapçık kalenin taktik gücünü (açık hat, yedinci sıra, arka sıra) gösterir. Konumu tahtada kurun ve çocuğunuza **“Kalem hangi hatta güçlü? Rakibin şahı sıkışık mı?”** diye sordurun.

Kitapçık Satranç Velisi için özgün olarak hazırlandı. Bütün konumlar ve cevaplar Stockfish satranç motoruyla kontrol edildi. Ücretsiz basıp paylaşabilirsiniz; satılamaz.

2 Kalenin gücü



Kale **düz** gider: sıra ve sütunda. Hat açıksa çok uzağa ulaşır!

1 Açık hat

Hiç piyon olmayan sütun **açık hattır**. Kale orada rahattır ve uzağa saldırır.

2 Yedinci sıra

Rakibin yedinci sırasındaki kale **piyonları yer** ve şahı sıkıştırır.

3 Arka sıra

Şah arka sıradaysa ve önünde piyonlar varsa **arka sıra matı** tehlikesi vardır; kendi şahını da kontrol et.

Kale nerede güçlü?

Yer	Gücü
Açık hat	Hat boşsa kale uzağa saldırır.
Yedinci sıra	Rakibin piyonlarını ve şahını rahatsız eder.

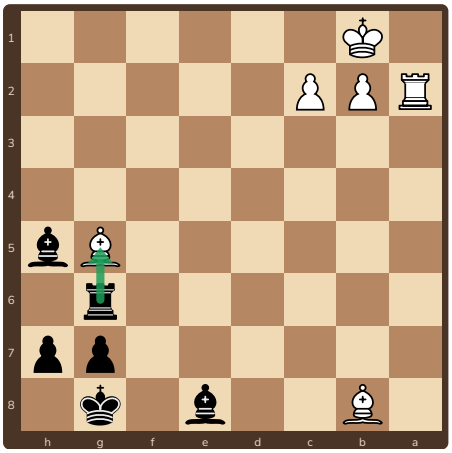
Kaleyi açık hatta koymadan önce rakibin o hatta kendi kalesini koyup koymayacağına bakın.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

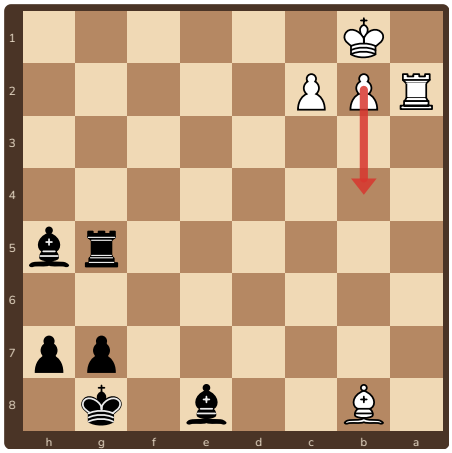
3 Örnek 1: Kale taş alıyor



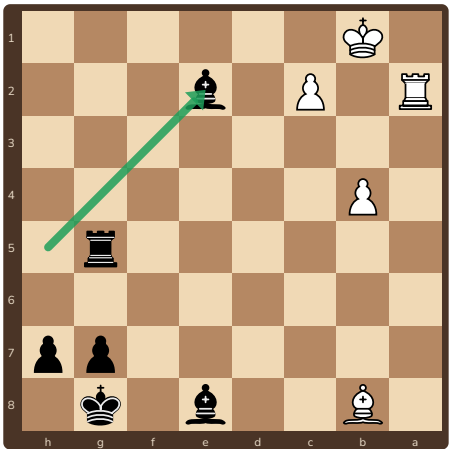
Önce konuma bak: şahlar, korumasız taşlar, tehditler. Sonra hamleni seç.



1. Siyah oynar: **1...Kxg5!** Fil alıyor.



2. Beyaz'ın en iyi cevabı: **2.b4**



3. **2...Fe2** Sessiz ama güçlü bir hamle. Sonuç: Siyah yaklaşık **3 puan** kazanır.

Neden çalıştı?

Kale hamlesi siyaha güvenle kazandırdı. Rakibin en iyi cevabını da oynadık ve sonunda puanı saydık.

Hatırla

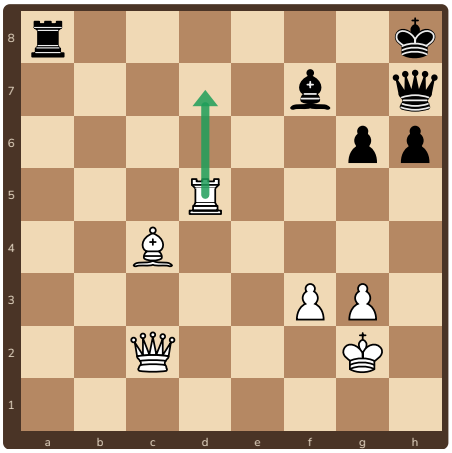
Kaleyi **açık hatta** koy. Hat boşsa uzağa vurur.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

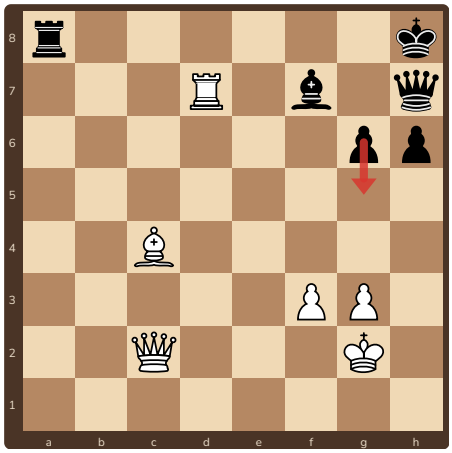
4 Örnek 2: Kale hamle yapıyor



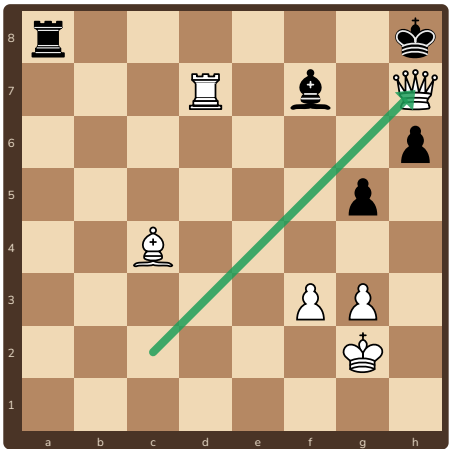
Rakibin cevabını da düşün. Her hamleden sonra yeni bir konum çıkar!



1. Beyaz oynar: **1.Kd7!** Sessiz ama güçlü bir hamle.



2. Siyah'ın en iyi cevabı: **1...g5**



3. **2.Vxh7+** Vezir alıyor ve şah çekiyor. Sonuç: Beyaz yaklaşık **3 puan** kazanır.

Nasıl sayarız?

Aldığımız taşların puanını toplar, verdiklerimizi çıkarırız. Sonuç artıdaysa hamle iyidir (piyon 1, at ve fil 3, kale 5, vezir 9).

Hatırla

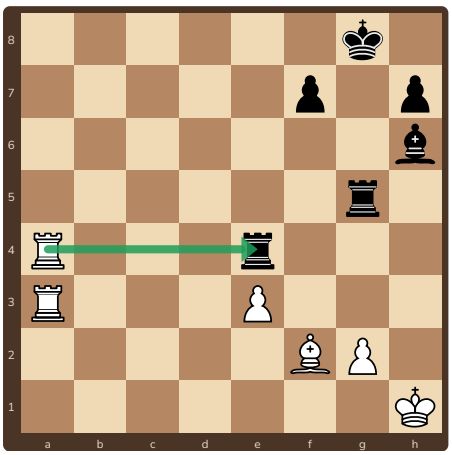
Hamleden önce **rakibin cevabını** da oyna; sonra puanı say.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

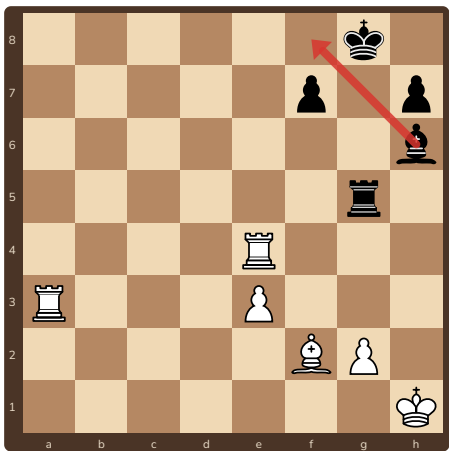
5 Örnek 3: Kale taş alıyor



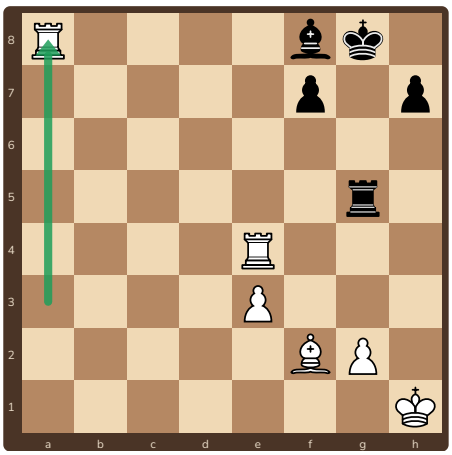
Hamleden sonra puanı say: ne kazandık, ne verdik?



1. Beyaz oynar: **1.Kxe4!** Kale alıyor.



2. Siyah'ın en iyi cevabı: **1...Ff8**



3. **2.Ka8** Sessiz ama güçlü bir hamle.
Sonuç: Beyaz yaklaşık **5 puan** kazanır.

Rakibin cevabı

Rakibin en iyi cevabını oynamadan sonucu bilemeyiz. Her hamleden sonra "karşı taraf ne yapar?" diye sor.

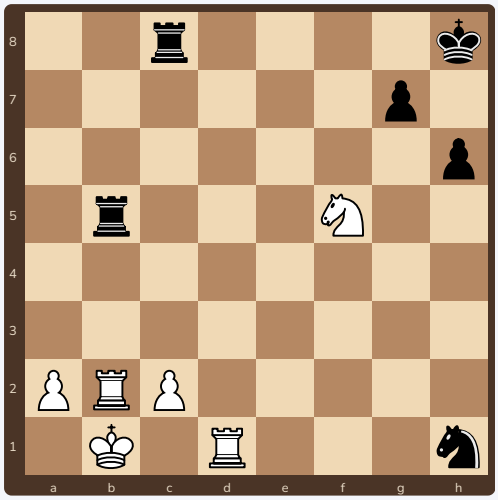
Hatırla

Aynı konuya iki kez bak: **önce tehditler, sonra hamlen**.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

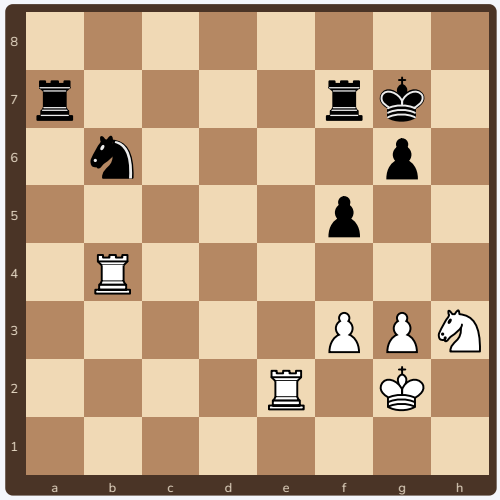
6 Alıştırmalar

1 ✏️ **Dene!** ○ Beyaz oynar



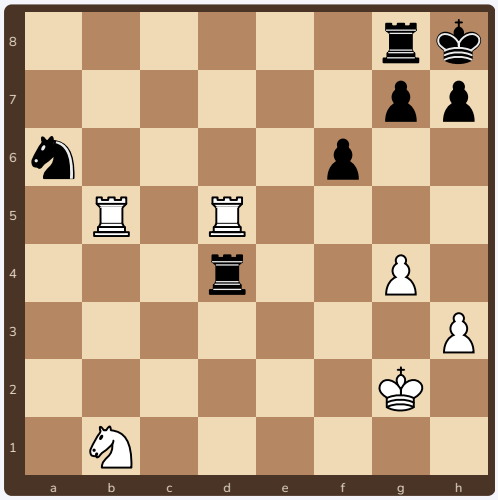
Beyaz oynar. İpucu: kalen hangi açık hatta güçlü? Rakibin şahı sıkışık mı? Rakibin cevabını da yaz.

2 ✏️ **Dene!** ○ Beyaz oynar



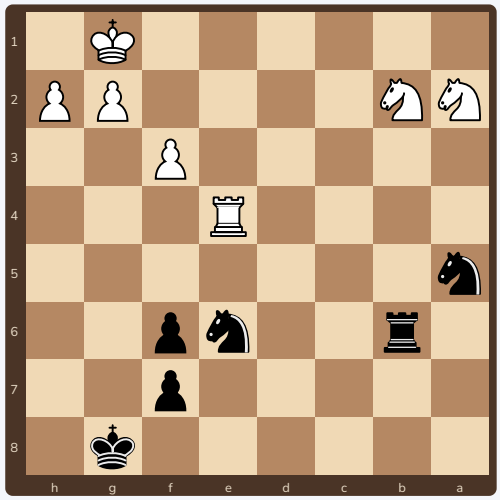
Beyaz oynar. İpucu: kalen hangi açık hatta güçlü? Rakibin şahı sıkışık mı? Rakibin cevabını da yaz.

3 ✏️ **Dene!** ○ Beyaz oynar



Beyaz oynar. İpucu: kalen hangi açık hatta güçlü? Rakibin şahı sıkışık mı? Rakibin cevabını da yaz.

4 ✏️ **Dene!** ● Siyah oynar



Siyah oynar. İpucu: kalen hangi açık hatta güçlü? Rakibin şahı sıkışık mı? Rakibin cevabını da yaz.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

7 Cevaplar

1. **1.Kxb5!** Kale alıyor. Devam: **1...Af2 2.Ke1 Şh7 3.Ag3**. Sonuç: Beyaz yaklaşık **5 puan** kazanır.
2. **1.Kxb6!** At alıyor. Devam: **1...Kf6 2.Kxf6 Şxf6 3.Kb2**. Sonuç: Beyaz yaklaşık **3 puan** kazanır.
3. **1.Kxd4!** Kale alıyor. Devam: **1...f5 2.Kxf5 Kb8 3.Ad2**. Sonuç: Beyaz yaklaşık **6 puan** kazanır.
4. **1...Kxb2!** At alıyor. Devam: **2.Ac3 Ac6 3.Ad5 f5**. Sonuç: Siyah yaklaşık **3 puan** kazanır.

Bütün konumlar ve cevaplar Stockfish satranç motoruyla kontrol edildi. Her konumu tahtada kurup **rakibin cevabını** da oynayın; kalenin hangi hattan saldırdığını görün. Puanlar: piyon 1, at ve fil 3, kale 5, vezir 9.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

8 Kale kartı ve sertifika



Kale kartı

1. Hangi sütunda **piyon yok**?
2. Kalem **yedinci sıraya** inebilir mi?
3. Rakibin şahının **kaçış karesi** var mı?

Hangi hamleyi buldum?

Alıştırma	İlk hamlem
1	.....
2	.....
3	.....
4	.....

Cevap: 1 Kxb5, 2 Kxb6, 3 Kxd4, 4 Kxb2

İlerleme tablosu: tahtada 3 kez başar

Teknik	1	2	3
Açık hatta kale koydum	☐	☐	☐
Yedinci sıraya kale çıkardım	☐	☐	☐
Arka sıra fırsatını buldum	☐	☐	☐
Rakibin cevabını oynayıp sonucu saydım	☐	☐	☐



Kale Ustası

İlerleme tablosunun bütün kutularını işaretleyen ..... bu sertifikayı kazandı.
Tarih: .....

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0