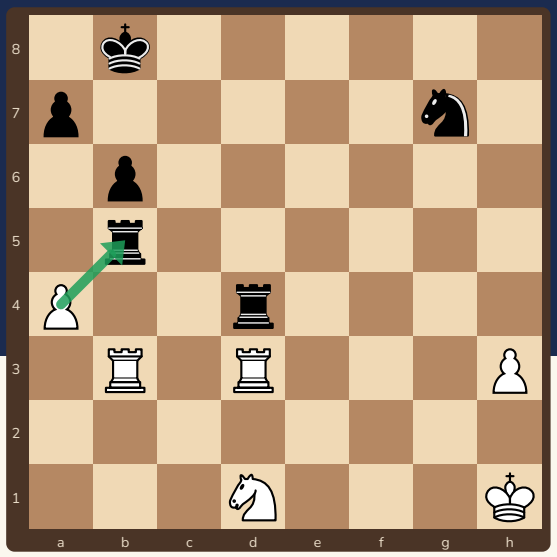
Korumasız Taş Avı

Bedava taşı bul, güvenle kazan





Korumasız taş bedavadır! Önce hepsini tara, sonra güvenle al.

Bu kitapçıkta

s.2 Korumasız taş nedir?
s.3 Örnek 1: Piyon taş alıyor
s.4 Örnek 2: Şah taş alıyor
s.5 Örnek 3: Kale taş alıyor
s.6 Alıştırmalar
s.7 Cevaplar
s.8 Taş avı kartı ve sertifika

Sevgili veli,

Bu kitapçık, korumasız (hiçbir taşın korumadığı) taşı bulup güvenle almayı çalıştırır. Konumu tahtada kurun, çocuğunuza hamleden önce **“Rakibin hangi taşını kimse korumuyor?”** diye sordurun; sonra rakibin cevabını oynayıp sonucu sayın.

Kitapçık Satranç Velisi için özgün olarak hazırlandı. Bütün konumlar ve cevaplar Stockfish satranç motoruyla kontrol edildi. Ücretsiz basıp paylaşabilirsiniz; satılamaz.

2 Korumasız taş nedir?



Korumasız taş, **hiçbir taş tarafından korunmayan** taştır. Onu alırsan karşılığında hiçbir şey vermezsin!

1 Önce tara

Rakibin bütün taşlarına tek tek bak: hangisini **başka bir taş korumuyor**?

2 Alabiliyor muyum?

Korumasız taşa saldırabilen taşım var mı? Varsa onu **karşılığında bir şey vermeden** alırsın.

3 Almadan kontrol et

Taşı aldıktan sonra rakibin **ne yapabileceğine** bak: şah çekebilir ya da daha değerli bir taşımı alabilir.

Hamleden önce iki liste

Liste	Soru
Rakibin korumasızları	Hangi taşlarını kimse korumuyor? Onlara saldır.
Benim korumasızlarım	Benim hangi taşım korumasız? Önce onu güvene al.

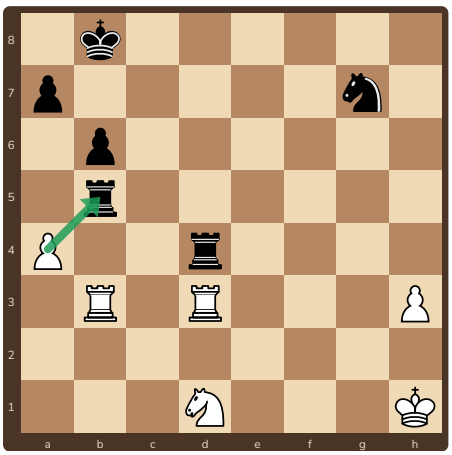
Korumasız taşı almak çoğu zaman en iyi hamledir; ama her zaman rakibin cevabını da oynayın.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

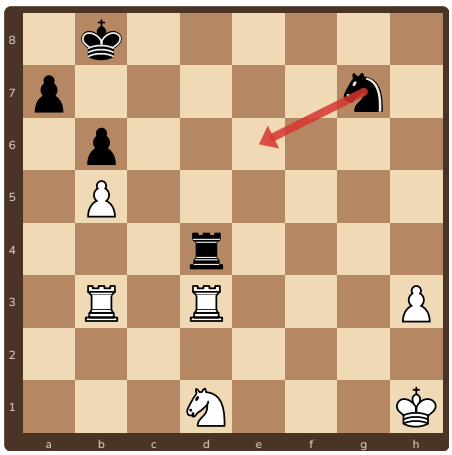
3 Örnek 1: Piyon taş alıyor



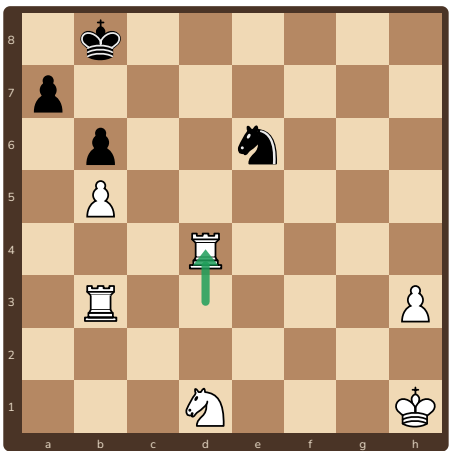
Önce konuma bak: şahlar, korumasız taşlar, tehditler. Sonra hamleni seç.



1. Beyaz oynar: **1.axb5!** Kale alıyor.



2. Siyah'ın en iyi cevabı: **1...Ae6**



3. **2.Kxd4** Kale alıyor. Sonuç: Beyaz yaklaşık **5 puan** kazanır.

Neden çalıştı?

Piyon hamlesi beyaza güvenle kazandırdı. Rakibin en iyi cevabını da oynadık ve sonunda puanı saydık.

Hatırla

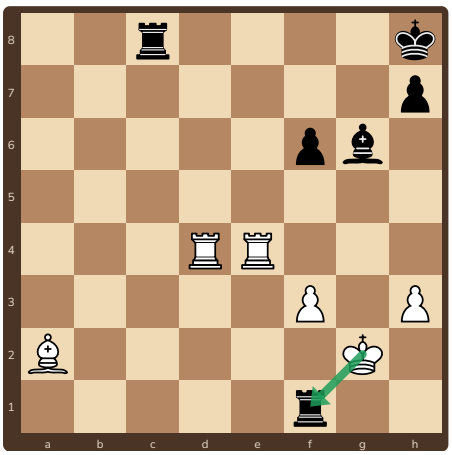
Almadan önce üç şey: **kim korumuyor, ben güvende miyim, rakip ne yapar?**

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

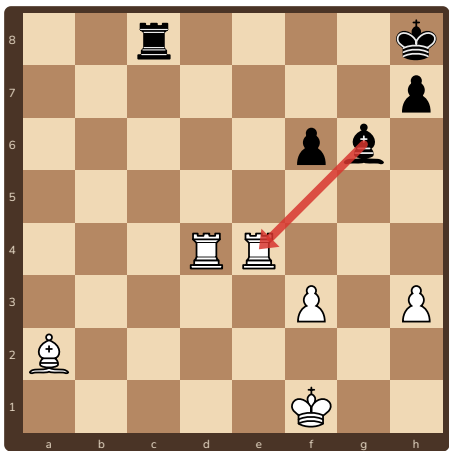
4 Örnek 2: Şah taş alıyor



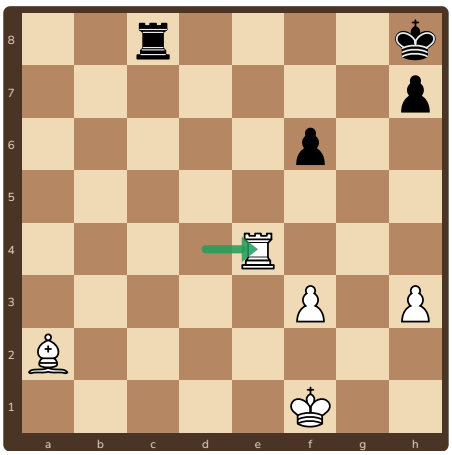
Rakibin cevabını da düşün. Her hamleden sonra yeni bir konum çıkar!



1. Beyaz oynar: **1.Şxf1!** Kale alıyor.



2. Siyah'ın en iyi cevabı: **1...Fxe4**



3. **2.Kxe4** Fil alıyor. Sonuç: Beyaz yaklaşık **3 puan** kazanır.

Nasıl sayarız?

Aldığımız taşların puanını toplar, verdiklerimizi çıkarırız. Sonuç artıdaysa hamle iyidir (piyon 1, at ve fil 3, kale 5, vezir 9).

Hatırla

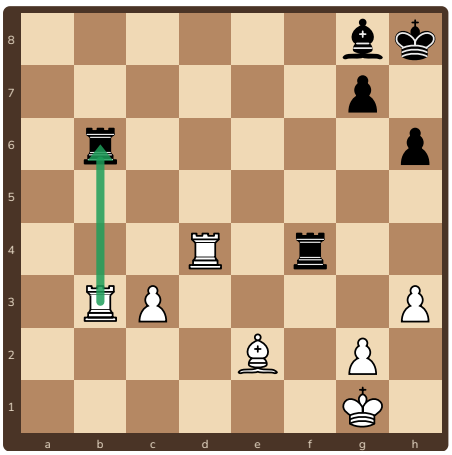
Hamleden önce **rakibin cevabını** da oyna; sonra puanı say.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

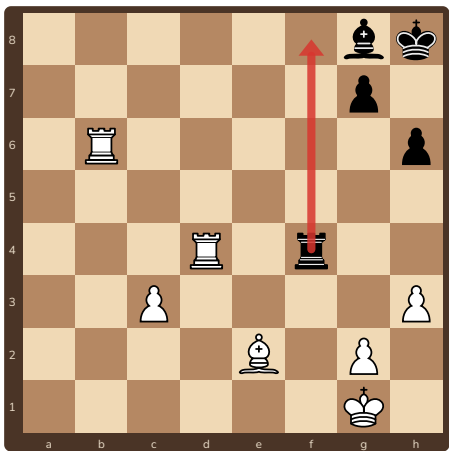
5 Örnek 3: Kale taş alıyor



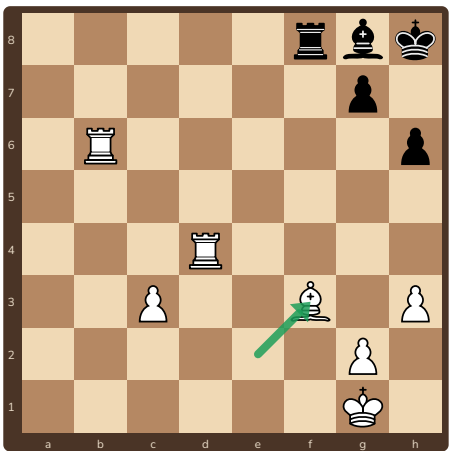
Hamleden sonra puanı say: ne kazandık, ne verdik?



1. Beyaz oynar: **1.Kxb6!** Kale alıyor.



2. Siyah'ın en iyi cevabı: **1...Kf8**



3. **2.Ff3** Sessiz ama güçlü bir hamle. Sonuç: Beyaz yaklaşık **5 puan** kazanır.

Rakibin cevabı

Rakibin en iyi cevabını oynamadan sonucu bilemeyiz. Her hamleden sonra "karşı taraf ne yapar?" diye sor.

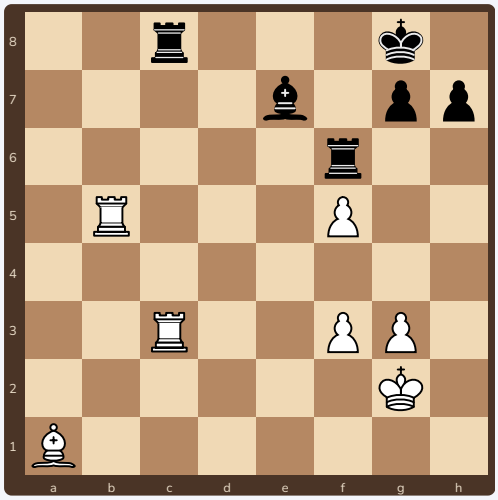
Hatırla

Aynı konuya iki kez bak: **önce tehditler, sonra hamlen**.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

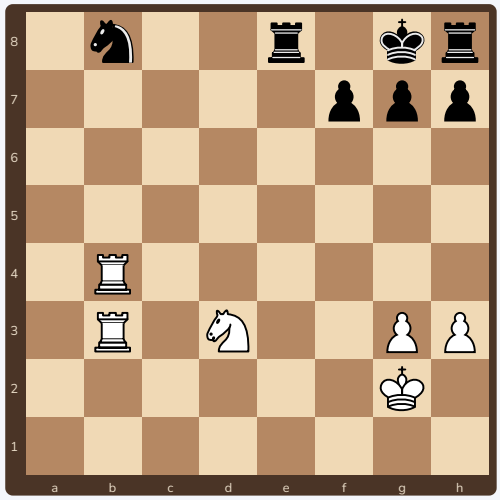
6 Alıştırmalar

1 ✏️ **Dene!** ○ Beyaz oynar



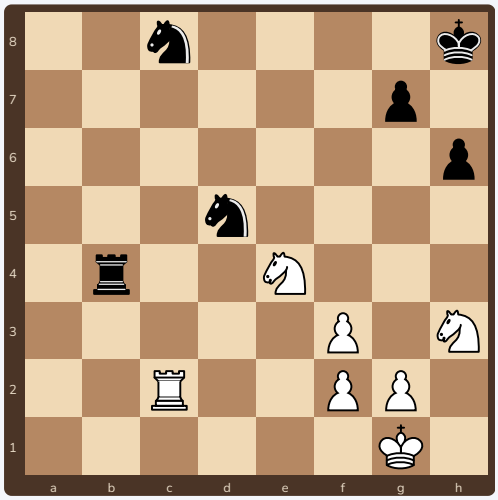
Beyaz oynar. İpucu: rakibin hangi taşını kimse korumuyor? Rakibin cevabını da yaz.

2 ✏️ **Dene!** ○ Beyaz oynar



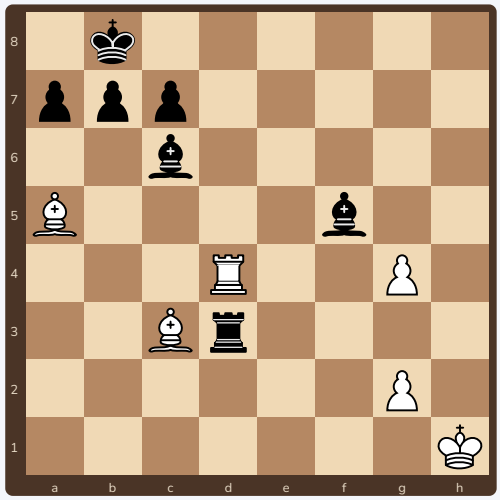
Beyaz oynar. İpucu: rakibin hangi taşını kimse korumuyor? Rakibin cevabını da yaz.

3 ✏️ **Dene!** ○ Beyaz oynar



Beyaz oynar. İpucu: rakibin hangi taşını kimse korumuyor? Rakibin cevabını da yaz.

4 ✏️ **Dene!** ○ Beyaz oynar



Beyaz oynar. İpucu: rakibin hangi taşını kimse korumuyor? Rakibin cevabını da yaz.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

7 Cevaplar

1. **1.Kxc8+!** Kale alıyor ve şah çekiyor. Devam: **1...Kf8 2.Kbb8 Kxc8 3.Kxc8+**. Sonuç: Beyaz yaklaşık **5 puan** kazanır.
2. **1.Kxb8!** At alıyor. Devam: **1...Şf8 2.Kxe8+ Şxe8 3.Kb8+**. Sonuç: Beyaz yaklaşık **3 puan** kazanır.
3. **1.Kxc8+!** At alıyor ve şah çekiyor. Devam: **1...Şh7 2.Kc5 Ab6 3.Şh2**. Sonuç: Beyaz yaklaşık **3 puan** kazanır.
4. **1.gxf5!** Fil alıyor. Devam: **1...Kxd4 2.Fxd4 Fe4 3.f6**. Sonuç: Beyaz yaklaşık **3 puan** kazanır.

Bütün konumlar ve cevaplar Stockfish satranç motoruyla kontrol edildi. Her konumu tahtada kurup **rakibin cevabını** da oynayın; rakibin taşının neden korumasız olduğunu görün. Puanlar: piyon 1, at ve fil 3, kale 5, vezir 9.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

8 Taş avı kartı ve sertifika



Taş avı kartı

1. Rakibin **korumasız** taşları hangileri?
2. Onlara saldırabilen taşım var mı? Alan taşım **güvende** mi?
3. Aldıktan sonra rakibin **cevabı** ne olabilir?

Hangi hamleyi buldum?

Alıştırma	İlk hamlem
1	.....
2	.....
3	.....
4	.....

Cevap: 1 Kxc8+, 2 Kxb8, 3 Kxc8+, 4 gxf5

İlerleme tablosu: tahtada 3 kez başar

Teknik	1	2	3
Rakibin korumasız taşlarını buldum	☐	☐	☐
Alan taşımın güvenli olduğunu kontrol ettim	☐	☐	☐
Kendi korumasız taşımı da buldum	☐	☐	☐
Rakibin cevabını oynayıp sonucu saydım	☐	☐	☐



Taş Avcısı

İlerleme tablosunun bütün kutularını işaretleyen ..... bu sertifikayı kazandı.
Tarih: .....

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0