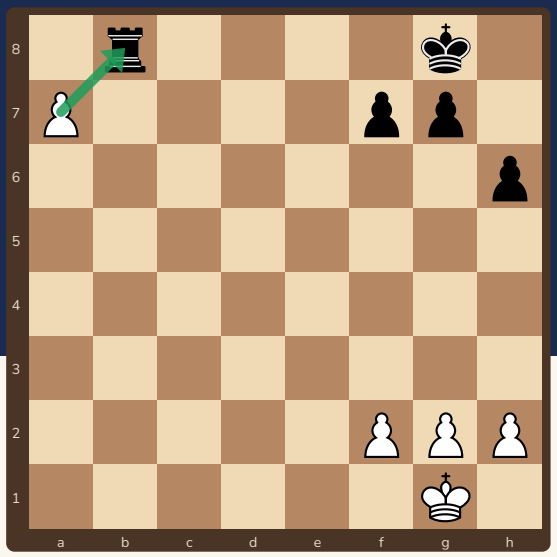
SEVİYE 5

Terfi Taktikleri

Son sıraya ulaşan piyon taş olur





Piyon son sıraya ulaşınca taş olur! Çoğu zaman vezir seçilir; bazen at daha güçlüdür.

Bu kitapçıkta

s.2 Terfi nedir?
s.3 Alarak terfi
s.4 At terfisi
s.5 Yolu temizle
s.6 Alıştırmalar
s.7 Cevaplar
s.8 Terfi kartı ve sertifika

Sevgili veli,

Bu kitapçık, son sıraya yaklaşan piyonla yapılan taktikleri (terfi, at terfisi, yolu açmak) gösterir. Konumu tahtada kurun ve çocuğunuza **“Hangi piyon son sıraya yürüyebilir? Yolu kim tutuyor?”** diye sordurun.

Kitapçık Satranç Velisi için özgün olarak hazırlandı. Bütün konumlar ve cevaplar Stockfish satranç motoruyla kontrol edildi. Ücretsiz basıp paylaşabilirsiniz; satılamaz.

2 Terfi nedir?



Piyon rakibin son sırasına ulaşınca **vezir, kale, fil ya da at** olur. Buna terfi denir!

1 Yürü

Yedinci sıradaki piyon bir adımda terfi eder. Yolunda rakibin taşı varsa onu uzaklaştır ya da yan çaprazdan al.

2 Yolu aç

Rakibin taşı terfi karesini koruyorsa o taşı kaçır ya da **takas** et; sonra piyon yürür.

3 Doğru taşı seç

Çoğu zaman **vezir** en iyisidir. Ama bazen **at** terfisi çatal yapar ya da pat olmaktan korur.

Hangi taşa terfi?

Taş	Ne zaman?
Vezir	En güçlü taş; çoğu zaman en iyi seçim.
At	Çatal yapar; bazen şahı ve başka taşı birden vurur.
Kale / Fil	Nadir; pat gibi özel durumlarda gerekir.

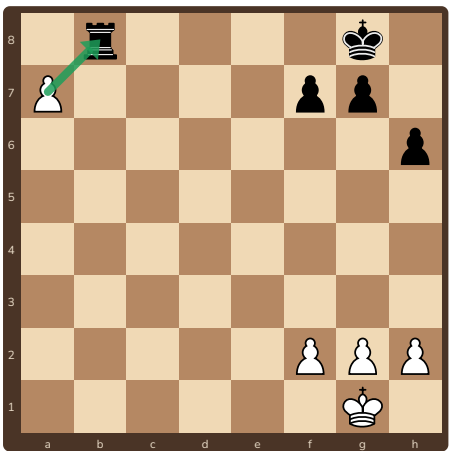
Terfi karesi korunuyor mu? Piyonu ilerletmeden önce bunu mutlaka kontrol edin.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

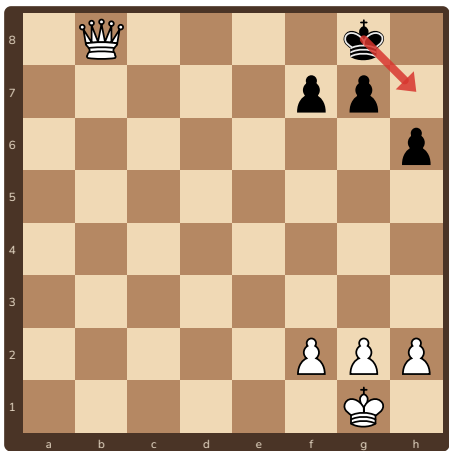
3 Alarak terfi



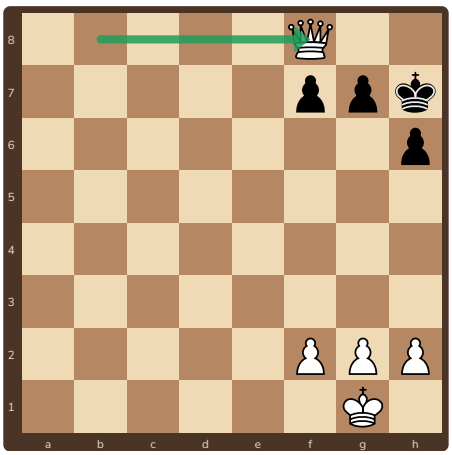
Piyon yan çaprazdaki taşı alıp aynı anda **terfi** eder!



1. Beyaz oynar: **1.axb8=V+!** Piyon vezire terfi ediyor.



2. Siyah şahı kurtarmalı: **1...Şh7**



3. **2.Vf8** Sessiz ama güçlü bir hamle. Sonuç: Beyaz yaklaşık **14 puan** kazanır.

Neden çalıştı?

Piyon hem taşı kazandı hem vezir oldu. Bir hamlede iki kazanç!

Hatırla

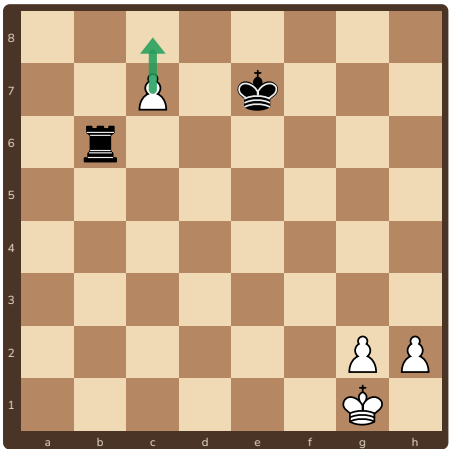
Piyon **çaprazdan alarak** da terfi edebilir. Bunu hamleden önce ara.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

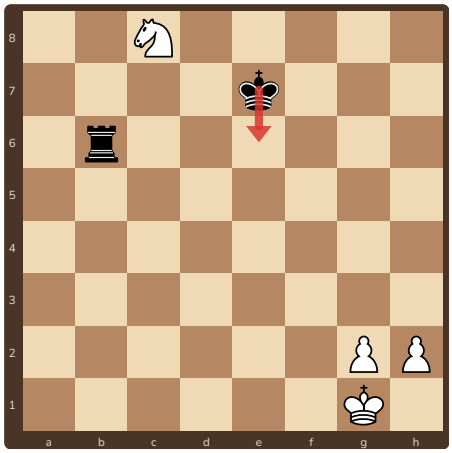
4 At terfisi



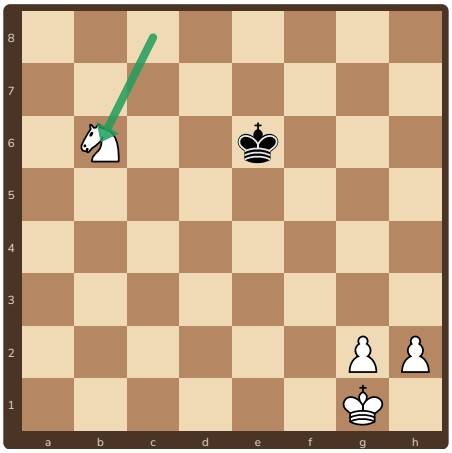
Vezir yerine **at** seçersek çatal olur!



1. Beyaz oynar: **1.c8=A+!** Piyon ata terfi ediyor.



2. Siyah şahı kurtarmalı: **1...Şe6**



3. **2.Axb6** Kale alıyor. Sonuç: Beyaz yaklaşık **7 puan** kazanır.

Neden çalıştı?

At şaha çekip aynı anda başka bir taşa saldırır. Vezir bunu yapamazdı.

Hatırla

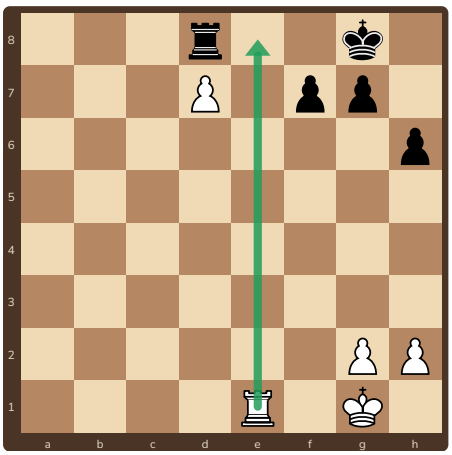
Terfide her zaman **iki seçeneği** kontrol et: vezir ve at.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

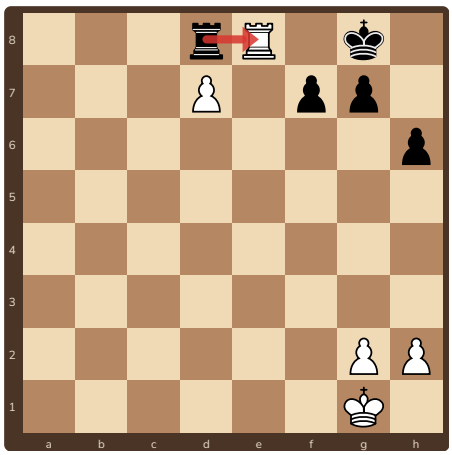
5 Yolu temizle



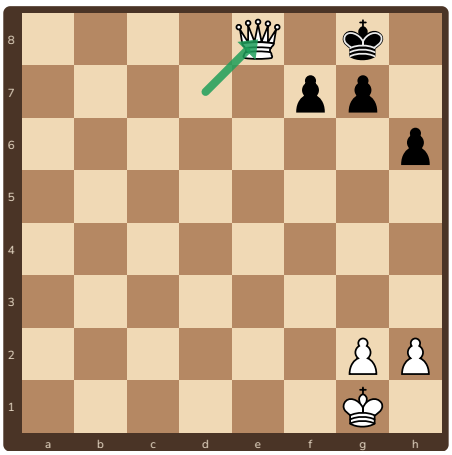
Rakibin kalesi terfi karesini tutuyor. Önce onu uzaklaştıralım!



1. Beyaz oynar: **1.Ke8+!** Şah çekiyor.



2. Siyah şahı kurtarmalı: **1...Kxe8**



3. **2.dxe8=V+** Piyon vezire terfi ediyor.
Sonuç: Beyaz yaklaşık **9 puan** kazanır.

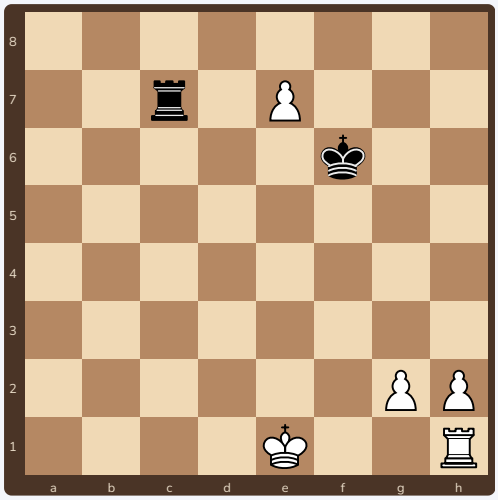
Nasıl çalışır?
Kaleyi verince rakibin kalesi d8'i bıraktı; piyon alarak terfi edebildi.

Hatırla
Terfi karesini tutan taşı **uzaklaştır**; gerekirse feda et.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

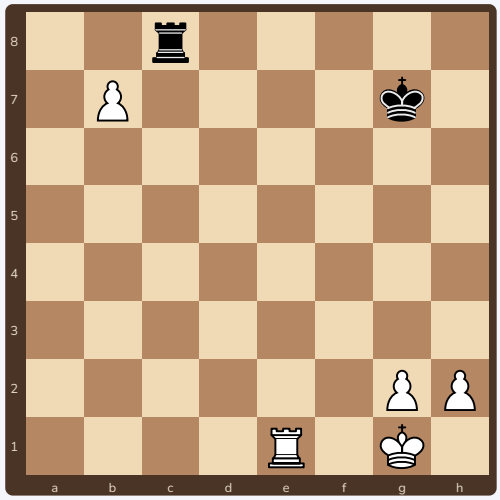
6 Alıştırmalar

1 ✏️ **Dene!** ○ Beyaz oynar



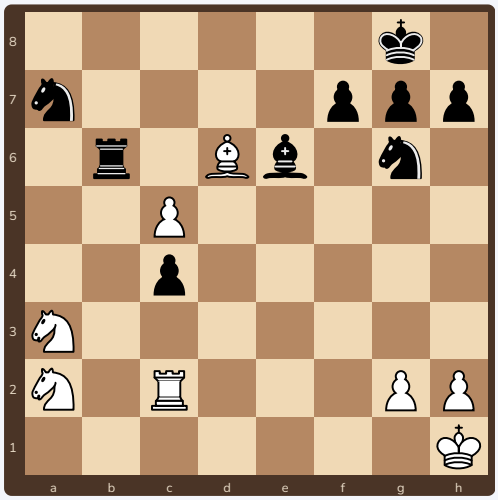
Beyaz oynar. İpucu: hangi piyon son sıraya yürüyebilir? Terfi karesini kim tutuyor? Rakibin cevabını da yaz.

2 ✏️ **Dene!** ○ Beyaz oynar



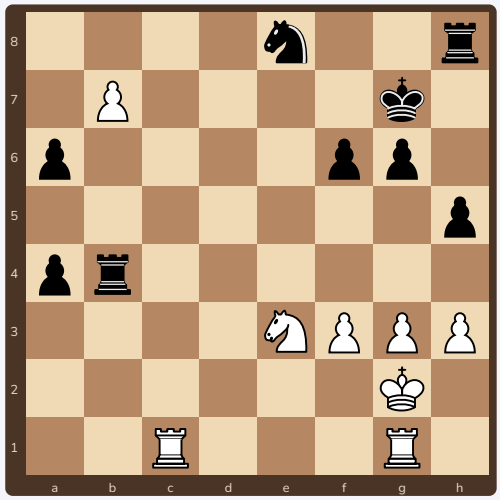
Beyaz oynar. İpucu: hangi piyon son sıraya yürüyebilir? Terfi karesini kim tutuyor? Rakibin cevabını da yaz.

3 ✏️ **Dene!** ○ Beyaz oynar



Beyaz oynar. İpucu: hangi piyon son sıraya yürüyebilir? Terfi karesini kim tutuyor? Rakibin cevabını da yaz.

4 ✏️ **Dene!** ○ Beyaz oynar



Beyaz oynar. İpucu: hangi piyon son sıraya yürüyebilir? Terfi karesini kim tutuyor? Rakibin cevabını da yaz.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

7 Cevaplar

1. **1.e8=A+!** Piyon ata terfi ediyor. Devam: **1...Şe5 2.Axc7 Şd4 3.Ab5+**. Sonuç: Beyaz yaklaşık **7 puan** kazanır.
2. **1.bxc8=V!** Piyon vezire terfi ediyor. Devam: **1...Şf6 2.Vc7 Şg5 3.Vd6**. Beyaz 5 hamlede mat eder.
3. **1.cxb6!** Kale alıyor. Devam: **1...Ac8 2.b7 Axd6 3.b8=V+**. Sonuç: Beyaz yaklaşık **10 puan** kazanır.
4. **1.Kb1!** Sessiz ama güçlü bir hamle. Devam: **1...Kxb1 2.Kxb1 Ac7 3.b8=V**. Sonuç: Beyaz yaklaşık **8 puan** kazanır.

Bütün konumlar ve cevaplar Stockfish satranç motoruyla kontrol edildi. Her konumu tahtada kurup **rakibin cevabını** da oynayın; terfi taşının neden doğru seçildiğini görün. Puanlar: piyon 1, at ve fil 3, kale 5, vezir 9.

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0

8 Terfi kartı ve sertifika



Terfi kartı

1. Hangi piyon **7. sırada** ya da yakında?
2. Terfi karesini **kim tutuyor**? Onu uzaklaştırabilir miyim?
3. Vezir mi, **at** mı daha iyi?

Hangi hamleyi buldum?

Alıştırma	İlk hamlem
1	.....
2	.....
3	.....
4	.....

Cevap: 1 e8=A+, 2 bxc8=V, 3 cxb6, 4 Kb1

İlerleme tablosu: tahtada 3 kez başar

Teknik	1	2	3
Alarak terfi yaptım	☐	☐	☐
At terfisiyle çatal yaptım	☐	☐	☐
Terfi karesini tutan taşı uzaklaştırdım	☐	☐	☐
Rakibin cevabını oynayıp sonucu saydım	☐	☐	☐



Terfi Ustası

İlerleme tablosunun bütün kutularını işaretleyen ..... bu sertifikayı kazandı.
Tarih: .....

Ücretsiz paylaşılabilir, satılamaz · CC BY-NC 4.0